

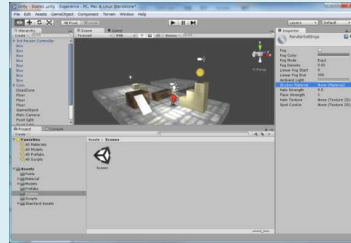
# マルチデバイス対応 ゲームエンジン



## Unity研修オープンコース開催！新入社員の育成にも最適！

洗練されたユーザーインターフェイスとマルチデバイス対応で注目を集めるゲーム開発環境がUnity（ユニティ）です。

Android、iOSはもちろん、各種ゲーム専用機に対応し、アプリの出力や最適化が可能です！ゲーム開発だけでなく、モバイルコンテンツやシュミレーター開発などにも最適です。



### Unity研修コース 基礎+応用 5日間

コース概要	Unityによるゲームの作成を通じて、Unityの基本操作や専門用語などを理解していただくための講座です。学習のターゲットをスマートフォンに定めて、Unityによるスマートフォン・アプリケーション開発を学びます。
開催日程	6月23日(月)～6月27日(金) 5日間 9:30～17:30
開催場所	株式会社サートプロ研修センター（下記地図をご覧ください）
募集定員	16名様
対象者	パソコンの基本操作や入力ができる方、（開発言語の経験があれば尚可）

参加費 新入社員育成特別価格 1名様 175,000円（税別）

### ◆講座のお申込み／お問い合わせ

お気軽にお問い合わせください！



株式会社サートプロ <http://www.certpro.jp>  
 〒151-0053 東京都渋谷区代々木1-36-6 代々木駅前ビル7F  
 TEL:03-6276-1168 MAIL:info@certpro.jp  
 担当：近森(ちかもり)／本勝(ほんしょう)

※使用する教材や技術的な内容については、予告なく変更となる場合がございます。  
 オープンコースのため、参加人数が少ない場合は開講を中止させていただく場合がございます。予めご了承ください。



株式会社サートプロ



OESF認定トレーニングパートナー

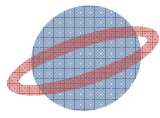
## モバイル開発に対応できる 技術者を育てよう！

スタート  
ダッシュ  
応援中！



新入社員向け iOS/Android編

# サートプロ モバイルデバイス研修



## 新入社員様向け教育コース Androidアプリ開発



世界で最もシェアの高いスマートフォンOS Androidのアプリ開発講座です。Androidによるソフトウェア開発を推進する業界団体OESF<sup>[注]</sup>の全面協力のもと、OESFの公認講座として開催します。特にJavaのトレーニングを受けた新入社員の皆様には最適な講座となっています。開発用環境には、各自1台のWindowsPCとタブレットのNexus7をご用意、実機による実践的な講習を行います。また、講習後にはOESFによる講座修了書が授与されます。



日程： A日程 2014年5月 1日～5月16日  
B日程 2014年5月19日～5月30日  
C日程 2014年6月 2日～6月13日

※すべて平日のみ実施、10日間

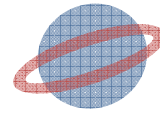
時間： 9:30～17:30 休憩1時間含む (実質7時間)

場所： 株式会社サートプロ 研修センター  
〒151-0053 東京都渋谷区代々木1-36-6 代々木駅前ビル7F (裏面の地図をご覧ください)

定員： 各クラス 16名様 **参加費 1名様 185,000円(税別)** ※教材費込

コース概要	新入社員様向けのモバイルアプリ開発講座、10日間コースです。Androidアプリケーション開発で必要となるAndroidのアーキテクチャ、環境構築、基本的なUI、からスタートし、画面遷移アプリ、高度なUI操作、データ通信、データベース操作、非同期処理、プロセス間通信などの技術を修得します。																
対象者	これから開発業務を行う新入社員様 ※Windowsの基本操作とJavaプログラミングの基本を理解している方 新入社員研修でJavaのトレーニングを受けた方に最適のコースです。																
カリキュラム	<table border="0"> <tr> <td>1.Androidとは</td> <td>2.Androidアプリケーションのアーキテクチャ</td> </tr> <tr> <td>3.開発環境の準備</td> <td>4.開発ツールの使い方</td> </tr> <tr> <td>5.ユーザインタフェース</td> <td>6.画面遷移</td> </tr> <tr> <td>7.ユーザインタフェース2</td> <td>8.Preference</td> </tr> <tr> <td>9.Database</td> <td>10.Http通信</td> </tr> <tr> <td>11.Jsonの解析</td> <td>12.非同期処理</td> </tr> <tr> <td>13.Service</td> <td>14.BroadcastReceiver</td> </tr> <tr> <td>15.ContentProvider</td> <td></td> </tr> </table>	1.Androidとは	2.Androidアプリケーションのアーキテクチャ	3.開発環境の準備	4.開発ツールの使い方	5.ユーザインタフェース	6.画面遷移	7.ユーザインタフェース2	8.Preference	9.Database	10.Http通信	11.Jsonの解析	12.非同期処理	13.Service	14.BroadcastReceiver	15.ContentProvider	
1.Androidとは	2.Androidアプリケーションのアーキテクチャ																
3.開発環境の準備	4.開発ツールの使い方																
5.ユーザインタフェース	6.画面遷移																
7.ユーザインタフェース2	8.Preference																
9.Database	10.Http通信																
11.Jsonの解析	12.非同期処理																
13.Service	14.BroadcastReceiver																
15.ContentProvider																	

[注]OESFは、Androidにおけるソフトウェア技術の推進を担う「一般社団法人Open Embedded Software Foundation」の略名です。



## 新入社員様向け教育コース iOSアプリ開発 (iPad/iPhone)

今、業界内で最もニーズの高いiOS (iPad /iPhone) アプリの開発講座です。当社の大人気のコースを、新入社員様向けにカスタマイズしており、実績があります。iOSのアプリ開発では欠かせない、開発言語Objective-Cも丁寧に解説を行います。Objective-Cの経験がない方でも、安心して受講いただけます。また、開発用環境として、各自1台のMACとタブレットのiPadをご用意しました。これにより、開発したデータをタブレットで動作チェック、実践的な講習です。



日程： A日程 2014年5月 1日～5月16日  
B日程 2014年5月19日～5月30日  
C日程 2014年6月 2日～6月13日

※すべて平日のみ実施、10日間

時間： 9:30～17:30 休憩1時間含む (実質7時間)

場所： 株式会社サートプロ 研修センター  
〒151-0053 東京都渋谷区代々木1-36-6 代々木駅前ビル7F (裏面の地図をご覧ください)

定員： 各クラス 16名様 **参加費 1名様 185,000円(税別)** ※教材費込

コース概要	新入社員様向けのモバイルアプリ開発講座、10日間コースです。iPhone/iPadアプリケーション開発に必要なObjective-Cの基礎から、GUI部品の配置と制御、画面遷移、データの保存、アニメーション、デバイス機能の使い方、ネットワークアクセス、WebAPI活用など、主要な技術を修得できます。																				
対象者	これから開発業務を行う新入社員様 ※パソコンの基本操作と、C、C++、C#、Javaなど、いずれかの言語を理解している方 新入社員研修でC言語やJavaのトレーニングを受けた方に最適です。																				
カリキュラム	<table border="0"> <tr> <td>1. Mac OS入門</td> <td>2. Xcodeをはじめる</td> </tr> <tr> <td>3. Objective-Cの基礎知識</td> <td>4. 配列・セット・辞書・構造体</td> </tr> <tr> <td>5. アシスタントエディタとクラス定義</td> <td>6. ビュー・画像・ボタンの作成</td> </tr> <tr> <td>7. イベント管理</td> <td>8. シーン移動</td> </tr> <tr> <td>9. ユーザーデフォルトとテキストデータの保存・読み込み</td> <td></td> </tr> <tr> <td>11. デバイスの機能を利用する</td> <td></td> </tr> <tr> <td>10. 描画とアニメーション</td> <td></td> </tr> <tr> <td>12. Webサーバへのアクセス</td> <td></td> </tr> <tr> <td>13. 最寄りホテル情報の探索アプリケーションの作成</td> <td></td> </tr> <tr> <td>14. WebAPIを利用したアプリの開発演習</td> <td></td> </tr> </table>	1. Mac OS入門	2. Xcodeをはじめる	3. Objective-Cの基礎知識	4. 配列・セット・辞書・構造体	5. アシスタントエディタとクラス定義	6. ビュー・画像・ボタンの作成	7. イベント管理	8. シーン移動	9. ユーザーデフォルトとテキストデータの保存・読み込み		11. デバイスの機能を利用する		10. 描画とアニメーション		12. Webサーバへのアクセス		13. 最寄りホテル情報の探索アプリケーションの作成		14. WebAPIを利用したアプリの開発演習	
1. Mac OS入門	2. Xcodeをはじめる																				
3. Objective-Cの基礎知識	4. 配列・セット・辞書・構造体																				
5. アシスタントエディタとクラス定義	6. ビュー・画像・ボタンの作成																				
7. イベント管理	8. シーン移動																				
9. ユーザーデフォルトとテキストデータの保存・読み込み																					
11. デバイスの機能を利用する																					
10. 描画とアニメーション																					
12. Webサーバへのアクセス																					
13. 最寄りホテル情報の探索アプリケーションの作成																					
14. WebAPIを利用したアプリの開発演習																					

※Android及び、Nexus7は米国Google社の登録商標です。MAC及び、iPhone、iPadは米国アップル社の登録商標です。